

WWW 02 – Grafika (13)

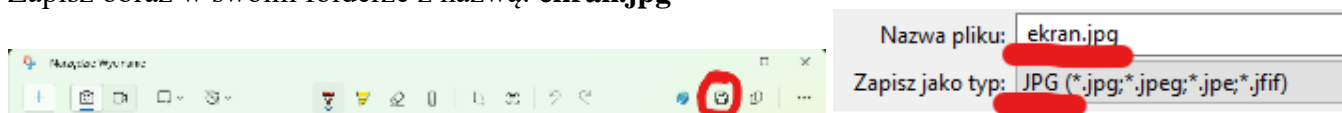
Nie wyobrażamy sobie stron internetowych bez mnóstwa dużych i kolorowych obrazków.
Aby strony szybko się wyświetlały, wielkość obrazków musi być optymalna (prycinanie i skalowanie).
Do przycinania i skalowania będziemy używać najprostszego narzędzia systemowego - MS Paint.

Folder

- W folderze **Dokumenty** utwórz folder o nazwie **WWW XXXYYY**
XXXYYY, to pierwsze litery Twojego nazwiska i imienia (np. LIBWAC)
W tym folderze zapisuj wszystkie pliki

Zrzut ekranu (1)

- Zminimalizuj wszystkie okna
- Wykonaj zrzut całego pulpitu łącznie z **datą i czasem na pasku zadań**
+SHIFT S
- Otwórz aplikację **Narzędzie Wycinanie**, w której zapisano zrzut ekranu
- Zapisz obraz w swoim folderze z nazwą: **ekran.jpg**



- Otwórz swój folder i wybierz widok **Duże ikony**
w folderze musi znajdować się plik EKRAN.JPG i mogą być inne pliki z poprzednich zajęć
- Wykonaj zrzut foldera z widocznym plikiem **ekran.jpg** i wklej do ramki



Aparat (1)

- Otwórz aplikację **Aparat**
- Wykonaj zdjęcie siebie za pomocą aplikacji
- Wklej do ramki zrzut całego ekranu, gdy otwarta jest aplikacja **Aparat**

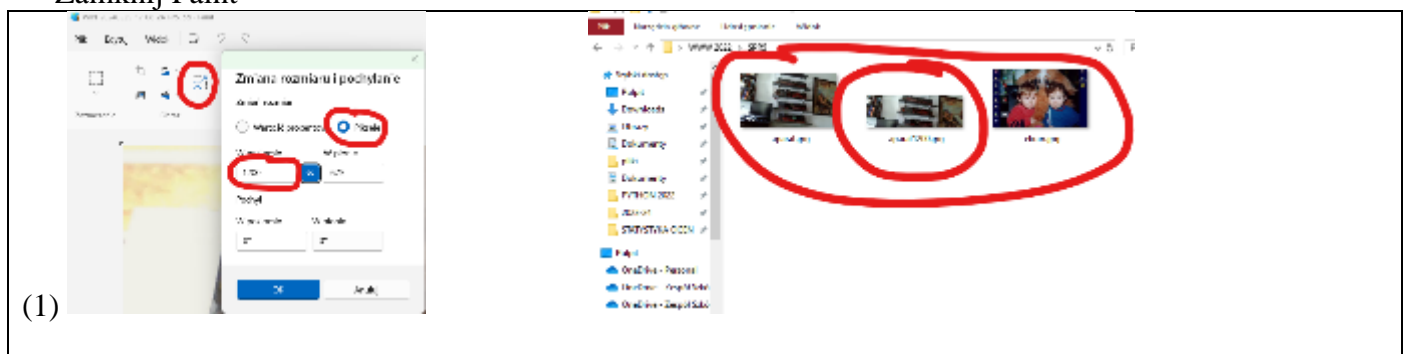


- Zamknij aplikację Aparat
- Otwórz folder **Obrazy/Z aparatu**
tam znajdują się wszystkie zrzuty ekranu. aparat zapisuje pliki w formie JPG
- Zmień nazwę swojego zdjęcia na **aparat.jpg**
- Wstaw zdjęcie do swojego foldera

Rozmiar - Skalowanie (1)



Zmniejszamy rozmiar zdjęcia (skalowanie), aby zajmowało mniej miejsca na dysku

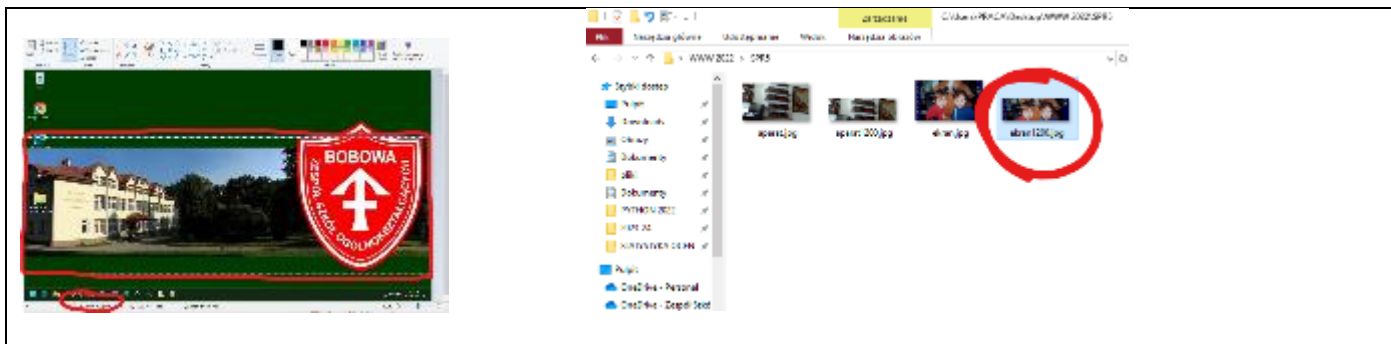
- Otwórz w aplikacji **Paint** zdjęcie **aparat.jpg**
- (1) Wybierz polecenie: **Zmiana rozmiaru i pochylenie**
 - wybierz opcję **Piksele**
 - wpisz **W poziomie 1200**
 - przycisk OK.
automatycznie zmienia się też wysokość
- Wybierz z menu: **Plik – Zapisz jako**
 - wybierz typ **JPEG**
 - wybierz swój folder
 - wpisz nazwę **aparat1200.jpg**
 - wciśnij przycisk **Zapisz**
- Otwórz swój folder z Twoimi obrazkami (widok Duże ikony)
- Zrzut ekranu wklej do ramki
- Zamknij Paint



Rozmiar - Kadrowanie (1)

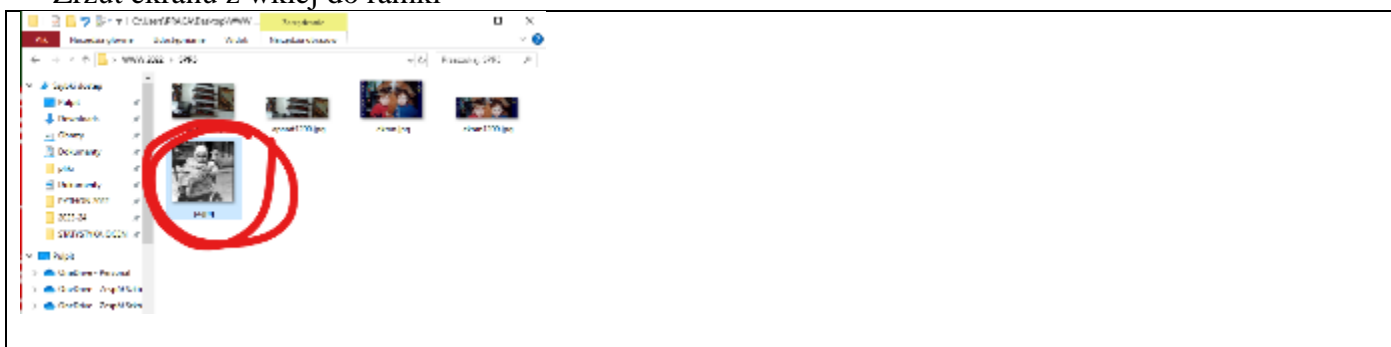
Kadrujemy zdjęcie, aby miało dokładnie takie wymiary, jakie potrzebujemy

- Otwórz w aplikacji **Paint** zdjęcie **ekran.jpg**
- Wybierz polecenie: **Zmiana rozmiaru i pochylenie**
 - wybierz opcję **Piksele**
 - wpisz **W poziomie 1200**
 - przycisk OK.
- Narzędzie **Zaznacz** 
- Zaznacz obszar **1200x400** pikseli
w poziomie, zaznacz dokładnie od lewej do prawej krawędzi
- Wybierz narzędzie **Przytnij**  **Przytnij**
zaznaczony fragment zostanie przycięty
- Wybierz z menu: **Plik – Zapisz jako** - typ **JPEG**
- Wybierz swój folder i wpisz nazwę **ekran1200.jpg**
- Zamknij Paint
- Otwórz swój folder z Twoimi obrazkami (widok Duże ikony)
- Zrzut ekranu z wklej do ramki



Rozmiar - Kadrowanie (1)

- Otwórz w aplikacji Paint zdjęcie **apar1.jpg**
- Wytnij ze zdjęcia grafikę, która ma około **400x400** pikseli
zaznacz kwadratowy obszar, a następnie przytnij
- Zapisz zdjęcie w swoim folderze z nazwą **ja400.jpg**
- Zamknij Paint
- Otwórz swój folder z Twoimi obrazkami (widok Duże ikony)
- Zrzut ekranu z wklej do ramki



Strona (1)

- W swoim folderze utwórz nowy **dokument tekstowy** o nazwie **lekcja2.html**
- Otwórz plik **lekcja2.html** w notatniku (Notepad++)
- Otwórz plik **lekcja2.html** w przeglądarce internetowej
- Ustaw notatnik i przeglądarkę na dwóch połówkach ekranu
- Wklej tekst z ramki do dokumentu

```
<html>
<head>
  <title> LW </title>
  <meta charset=utf-8>
</head>

<body bgcolor=grey>
  <h1 align=center> Mój pokój </h1>
  <h3 align=center> Wacław Libront </h3>
  <hr>

  <font color=red size=6>Kiedy dziecko zamienia się w nastolatka </font>
  <font color=red>
    <p align=justify>
      Kiedy nadejdzie czas, gdy dziecko zmienia się w młodego człowieka, jego otoczenie też powinno przejść
      metamorfozę. W pokoju dziecięcym nastolatek zdecydowanie już nie wytrzyma. Być może warto, żebyś zawniczasu przygotował mu
      optymalne miejsce do życia - jeśli tego nie zrobisz, bądź pewien, że weźmie sprawę w swoje ręce. A to może skończyć się w
      najlepszym razie dziurami w ścianie lub meblami upstrzonymi napisami.
    </p>
  </font>

  <font color=blue size=6>          Świat nastolatka - pokój młodzieżowy </font>
  <font color=blue>
    <p align=justify>
      Dojrzewający człowiek potrzebuje otoczenia, które będzie obrazem jego duszy, ale również spełni jego
      potrzeby. Pokój powinien zapewniać mu prywatność. Jeśli zamierzasz przearanżować pokój swojego dziecka, zacznij od tego,
      aby przedyskutować z nim zmiany. Nie wszystkie pomysły nastolatka mogą wydawać Ci się funkcjonalne czy sensowne, jednak
      pokój młodzieżowy musi być dostosowany do charakteru młodej osoby, która będzie w nim mieszkać. Możecie stworzyć wspólny
      projekt i ustalić wiele kompromisów, a efekt końcowy zadowoli i Ciebie, i humorzastego nastolatka.
    </p>
  </font>
```

```

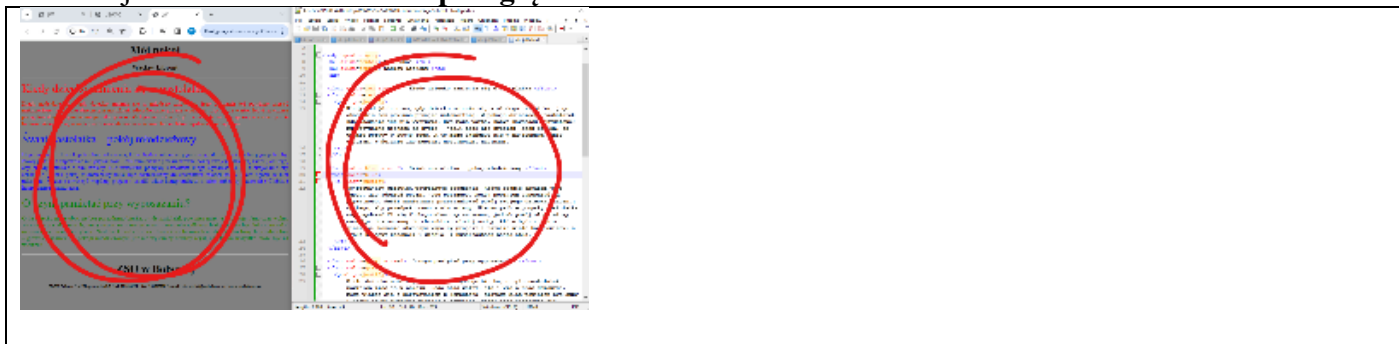
<font color=green size=6> O czym pamiętać przy wyposażaniu? </font>
<font color=green>
  <p align=justify>
    O ile dziecko może obyć się bez porządnego biurka, o tyle nastolatek powinien mieć je w pokoju. Jego czas
    wolny, ale i wiele prac domowych, mogą wiązać się z korzystaniem z komputera, dlatego blat powinien być duży i pozwalać
    na swobodne pisanie i czytanie. Nastolatek pozbędzie się również wielu swoich niedawno ukochanych przedmiotów – głównie
    zabawek. W pokoju młodzieżowym już nie wystarczy otwarty regał, na którym wszystko może być na wierzchu.
  </p>
</font>
<hr>

<center>
<h1> ZSO w Bobowej </h1>
<h6>
  38-350 Bobowa * ul. Długoszowskich 1 * tel: 183530221 * fax: 183530220 * e-mail: sekretariat@zsobobowa.eu * www:
  zsobobowa.eu
</h6>
</center>

</body>
</html>

```

- Zmień **inicjały** na swoje w tytule strony <title>
- Zmień **nazwisko i imię** na swoje
- Zapisz dokument i odśwież przeglądarkę
- Wklej do ramki zrzut ekranu: **przeglądarka i notatnik**



Zdjęcia (1)

- ```

<body bgcolor=grey>
 <h1 align=center> Mój pokój </h1>
 <center></center>
 </center>
 </body>
 <center> </center>

```
- Wpisz tekst z ramki **pod** znacznikiem <body>
 

obrazek wycentrowany o szerokości 600 pikseli
  - Wpisz tekst z ramki **przed** znacznikiem </body>
 

obrazek o szerokości okna przeglądarki
  - Zapisz dokument i odśwież przeglądarkę
  - Pomniejsz zawartość okna przeglądarki, aby było widać całą stronę albo wykonaj 2-3 zrzuty ekranu
  - Wklej do ramki zrzut ekranu: **przeglądarka i notatnik**



## Ikony (1)

`<font color=red size=6>`

- Wpisz tekst z ramki jak pokazuje rysunek: **Kiedy dziecko zamienia się w nastolatka**

```

```

obrazki o wysokości 100 pikseli

- W podobny sposób **wstaw obrazek ja400.jpg** przed kolejne dwa tytuły
- Zapisz dokument i odśwież stronę
- Wklej do ramki zrzut ekranu: **przeglądarka i notatnik**  
jeśli będzie konieczne to 2-3 kolejne zrzuty



## Wyrównywanie (1)

- Za pomocą parametru **align=left** zmień wyrównanie obrazka w części Świat nastolatka – pokój...

```

```

gdy obrazek jest wyrównany do lewej, tekst go „opływa”

- Za pomocą parametru **align=right** zmień obrazek w części O ile dziecko może obyć...

```

```

obrazek jest wyrównany do prawej strony i tylko tekst go „opływa”

- Zapisz dokument i odśwież stronę
- Wklej do ramki zrzut ekranu: **przeglądarka i notatnik**



## Tabela - obrazki (1)

```
<h3 align=center> Wacław Libront </h3>
```

```
<hr>
```

- Wklej do dokumentu HTML tekst z ramki

```
<table width=100% border=1>
 <tr>
 <td> </td>
 <td> </td>
 <td> </td>
 </tr>
 <tr>
 <td> </td>
 <td> </td>
 <td> </td>
 </tr>
 <tr>
 <td> </td>
 <td> </td>
 <td> </td>
 </tr>
```



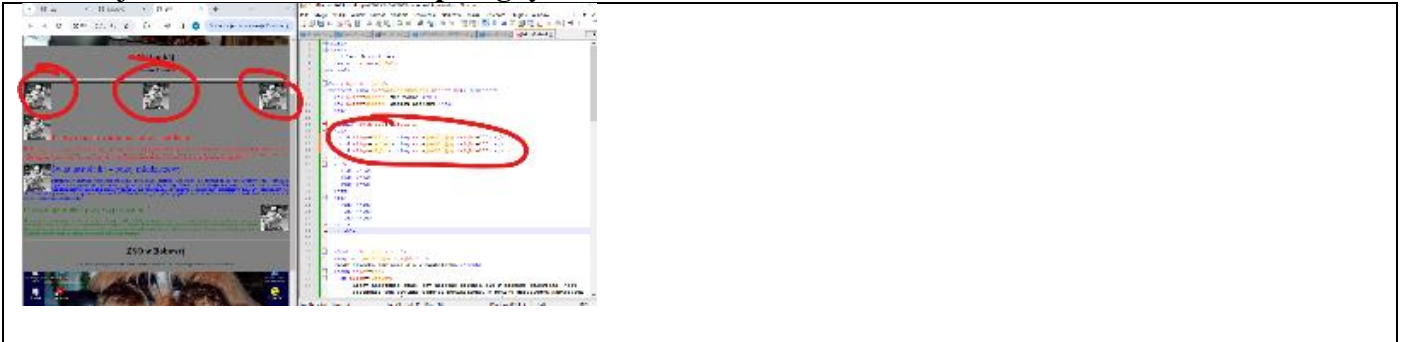
```
</tr>
</table>
```

tabela 3x3 o szerokości 900 pikseli

- Zmień wyrównanie w komórkach tabeli za pomocą znacznika **align=...**
- Wpisz do komórek w pierwszym wierszu tabeli znaczniki wstawiania obrazów **<img src...>**

```
<tr>
 <td align=left> </td>
 <td align=center> </td>
 <td align=right> </td>
</tr>
```

- Wklej do ramki zrzut ekranu: **przeglądarka i notatnik**



## Tabela - tytuły (1)

- Wstaw tytuł tekstu (wraz ze znacznikami) do komórki drugiego wiersza tabeli, pomiędzy **<td>...</td>**

```
<td>

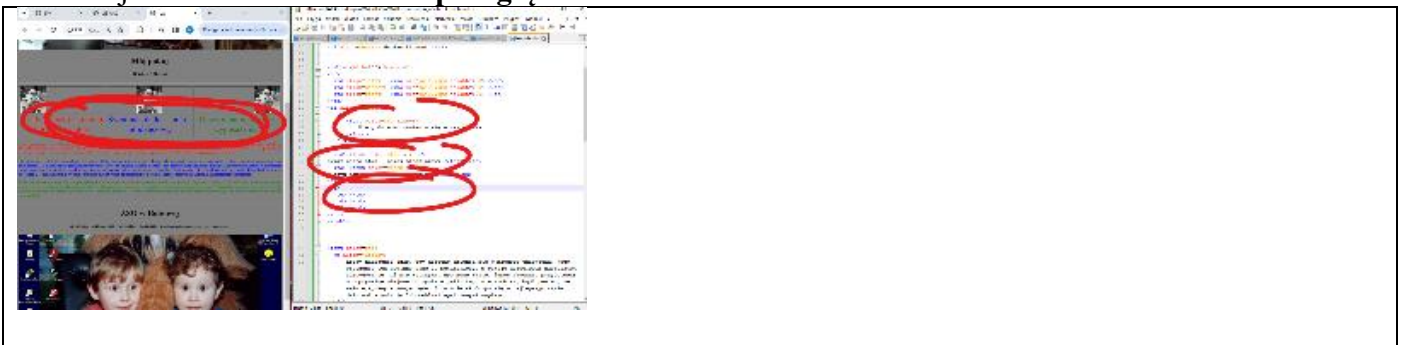
 Kiedy dziecko zamienia się w nastolatka

</td>
```

na rysunku znaczniki **<td>** zostały przestawione do nowych wierszy i wyrównane

- Usuń znacznik wstawiania obrazu **<img src...>**
- W pozostały sposób przestaw pozostałe dwa tytuły
- Wyśrodkuj teksty w drugim wierszu tabeli wpisując parametr **align=center**
- Wklej do ramki zrzut ekranu: **przeglądarka i notatnik**

```
<tr align=center>
```



## Tabela - teksty (1)

- Przeszaw teksty (wraz ze znacznikami) do trzeciego wiersza tabeli

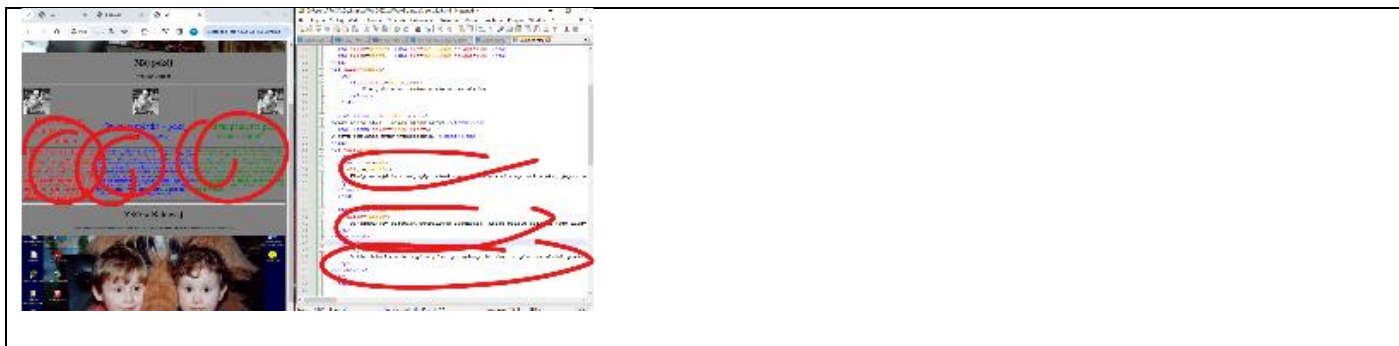
```
<tr>
 <td>

 <p align=justify>
 Kiedy nadejdzie czas, gdy dziecko z...
 </p>

 </td>
```

- Wyrównaj do góry teksty w trzecim wierszu tabeli  
parametr znacznika **valign=top** wyrównuje do górnej krawędzi komórki
- Wklej do ramki zrzut ekranu: **przeglądarka i notatnik**

```
<tr valign=top>
```



## Obrazki (1)

- Wstaw trzy dowolne obrazki do tekstów w trzecim wierszu tabeli
  - wysokość 50 pikseli
  - wyrównanie do lewej

```
<tr>
 <td>

 <p align=justify>

 <i>Kiedy nadejdzie czas, gdy dziecko zmienia się w m
 </p>

</td>
```

- Wklej do ramki zrzut ekranu: **przeglądarka i notatnik**  
*Jeśli będzie konieczne to 2-3 kolejne zrzuty*

